**Anillos de Saturno**

Resumen

En el siguiente paper trataremos acerca del juego de rol único reproducido en el espacio llamada Anillos de Saturno veremos cómo siguiente a este párrafo las palabras claves, luego tendremos la historia describiendo el suceso donde se enmarca el juego, protagonistas y antagonistas, a su vez, se verá un manual de usuario, el cual muestra cómo se debe jugar, además se mostrara la división de kanban que uso el grupo de trabajo, y las minutas, las cuales están transcritas

Abstract

In the following paper we will discuss about the unique roleplay played in the space called Saturn Rings, we will see how next to this paragraph the keywords, then we will have the story describing the event where the game is framed, protagonists and antagonists, in turn, you will see a user manual, which shows how to play, in addition it will show the division of kanban that I use the work group, and the minutes, which are transcribed

Palabras clave

Pygame, manual, historia, imágenes, kanban, minuta.

Introducción

El juego desarrollado consta de un cierto proceso de aprendizaje previo del lenguaje Python y pygame, biblioteca del anteriormente nombrado lenguaje, para poder descargar el compilador y la biblioteca no guiamos de video instalación Python pygame y nos propusimos a aprender a base de Tutorías pygame página la cual muestra un manejo de la biblioteca y un poco el lenguaje , para poder separarnos las tareas para desarrollar el trabajo de manera correcta, utilizamos Kanbanflow una página gratuita donde nos loguemos todos los integrantes del grupo y pudimos desarrollar cuadros de kanban para dividirnos las tareas, para poder tener todo en la red usamos el manejador de versiones Github en el cual pudimos subir las distintas versiones y documentos principales relacionados al proyecto, para poder manejar el github se usó el SourceTree que un cliente git, el cual nos permitía hacer uso del mismo desde nuestra pc. Muchas información sacada por ejemplo para el desarrollo visual fue gracias a Google con este buscador logramos básicamente el 100% del trabajo, más el esfuerzo individual de cada integrante, desarrollando el código, durante el largo procesos de desarrollo han surgido una serie de dudas, pero eso no fue problema gracias a la página StackOverflow un foro online, donde programadores de distintos lenguajes, se consultas entre ellos distintas dudas sobre una cantidad amplia de temas; además se ha recurrido a tutorías para poder realizar el Menú, el cual funciono a la perfección, y para poder realizar todo este trabajo utilizamos el compilador que bajamos desde el video instalación Python pygame el cual es Liclipse

Referencias

Video instalación Python pygame: <https://www.youtube.com/watch?v=TgbkumbP9Lg&list=PLPOv7bTzpLUsHikz39jnTnL0DYMVFiVt4>

Tutorias pygame: <http://razonartificial.com/tutoriales-pygame/>

Kanbanflow

Github

Google

SourceTree

LiCplise

StackOverflow

Menú: <https://pythonprogramming.net/pygame-start-menu-tutorial/>

Agradecimientos

Quiero agradecer a mi grupo de trabajo por esta excelente experiencia juntos, la posibilidad de realizar algo tan entretenido como un juego no tiene precio, y más hacerlo con ellos que son tanto compañeros como amigos.